# Gestion de la mémoire : segmentation

Calcul des adresses « linéaires »

Soit un programme ASM exécuté sur un processeur 80x86.

Les segments ont les valeurs suivante (en 16 bits) :

CS : base 0x1000 limite : 64KB

DS : base 0x3000 limite : 64KB

SS : base 0x4000 limite : 64KB

1. Dessinez la répartition de ces segments dans la mémoire
2. Soit le fragment de programme assembleur suivant :

Mov Ax, [0x0030]

JMP 0x2333 ; quelque part ailleurs dans le programme

Avec les valeurs des segments, calculez les adresses linéaires réelles pour

* La donnée chargée dans le registre AX
* L’instruction vers laquelle on va faire un JMP